

EVENTO
CONMEMORATIVO

ULTIMATE DE ORO

EAFIT 2020

Conectados
por una emoción

Reglamento
Juego Kahoot



Generalidades

El juego de kahoot, sobre el frisbee ultimate, hace parte de una de las actividades que se desarrollarán, en el marco del **Evento conmemorativo Ultimate de Oro 2020 -conectados por una emoción-** a realizarse los días 24, 25 y 26 de septiembre.

Los equipos invitados, deberán diligenciar el formulario de inscripción que será adjuntado y enviados a los correos electrónicos de cada una de las instituciones educativas.

Enviar una copia vía e-mail a deportes@eafit.edu.co con la firma del responsable de Deportes de la institución educativa.

La inscripción es gratis.

Fecha límite de inscripción:

Domingo 20 de septiembre de 2020

Transcurrida esta fecha, la organización se reserva el derecho de invitar otra institución.

(Cupos limitados).

A cada participante se le entregará un recordatorio.



Reglamento

Se realizarán en las categorías Colegial y Universitario femenino y masculino

Participantes

Podrán participar estudiantes-deportistas de los colegios y universidades invitadas y que se encuentren activos en su institución.

La invitación por equipo es para 15 personas. (14 deportistas y 1 entrenador).

Reglas de Juego

Cada integrante de las instituciones invitadas, deberá contar en lo posible con dos dispositivos de conexión (computador y celular).

En uno de los dos podrá visualizar la presentación y las preguntas que se realizarán durante el juego.

Y por el otro dispositivo podrá responder ágilmente las preguntas del juego Kahoot.

ZOOM, será la plataforma oficial de las transmisiones. (Se enviará el enlace al grupo de WhatsApp de los entrenadores)

Al inicio del juego en Kahoot, se dará un código a todos los participantes.



Cada uno debe ingresar ese código al siguiente Link:

<https://kahoot.it/>

Aquí debe ingresar el nombre de su equipo y su nombre personal, por ejemplo; **EAFIT MASCULINO – DANIEL ESCOBAR**. (Con esto es suficiente para aparecer como jugador activo)

Todos los deportistas inscritos jugarán al mismo tiempo. Se debe considerar que kahoot registra las respuestas más rápidas y correctas automáticamente. (Esto depende de la velocidad del internet de cada participante).

Se recomienda asegurarse de tener buena conexión durante la transmisión.

Al finalizar las preguntas, kahoot arroja la estadística y las posiciones de cada uno de los jugadores.

Cada estudiante-deportista previamente inscrito, representa a su equipo, por lo tanto, el ranking se toma de acuerdo a él orden general de los equipos, no de manera individual:

Ejemplo:

- 1. EAFIT MASCULINO – DANIEL ESCOBAR**
- 2. EAFIT MASCULINO – JOSÉ DAVID RODRIQUEZ**
- 3. UPB MASCULINO – JULIAN ESPINOSA**
- 4. UdeA MASCULINO- SEBASTIAN QUINTERO**



Ranking:

- 1. EAFIT**
- 2. UPB**
- 3. U de A**

La cantidad de equipos que pasen a la final, se definirá e informará, una vez tengamos la cantidad de instituciones inscritas en cada categoría.

Los finalistas jugarán el sábado 26 de septiembre.

Kahoot contará con 2 temáticas de preguntas:

- 1. Torneo Ultimate de Oro EAFIT**
- 2. Reglamento e historia de este deporte**

Con la primera temática, sugerimos estar pendiente de nuestras redes y de los conversatorios que se realizarán durante este Evento conmemorativo Ultimate de Oro 2020 -conectados por una emoción-

De los encuentros**1. Día 1 de juego: Viernes 25 de septiembre**

- El torneo tendrá una duración aproximadamente de 20 a 30 min por categoría.
- Contaremos con la participación simultánea de todos los equipos por categoría.
- El entrenador será el vocero y encargado de confirmar que su equipo está listo para iniciar.



- d. Los deportistas deberán tener su cámara y micrófonos apagados hasta que el moderador de las indicaciones.
- e. Cada equipo debe estar uniformado (Mínimo todos con la camisa) para la foto oficial del equipo en el torneo. Para el caso de los colegios pueden estar con la camisa de educación física.

2. Día 2 de juego: Finales, sábado 26 de septiembre

- a. El torneo tendrá una duración aproximadamente de 20 a 30 min por categoría
- b. Premiación. (Para las 2 primeras instituciones de cada categoría)
- c. Se premiará también al jugador más valioso en cada categoría (Según ranking que generé el juego de Kahoot.)

El comité organizador se reserva el derecho de suspender o expulsar a un jugador, entrenador, delegado o equipo participante al que se le compruebe algún acto de fraude, mal comportamiento, conductas antideportivas

Mayores informes

Dirección de Desarrollo Humano-Bienestar Universitario Departamento de Deportes y
Recreación

Universidad EAFIT

deportes@eafit.edu.co

www.eafit.edu.co